

## TABLE VIOLETTE

### Jet d'objets ou d'ordures par les fenêtres : quelles actions pour faire évoluer les comportements ?

**Constat :** Des pieds d'immeubles parsemés d'objets ou d'ordures : la problématique du jet par les fenêtres est régulièrement posée par les acteurs locaux (collectivité, bailleurs, associations, habitants, régies de quartier...). Malgré les campagnes d'information et de sensibilisation sur le danger de cette pratique et sur ses conséquences (présence d'oiseaux ou de rats, propreté des espaces communs...), les acteurs locaux ont du mal à initier un travail visant à faire évoluer les comportements en faveur d'une diminution de cette pratique.

**Objectif de l'atelier :** imaginer de nouvelles pistes de travail ludiques pour aborder la problématique des jets d'objets par les fenêtres

**Animateur:** Joël Frattini et Anne Saoudi

**Format proposé :**

#### Étape 1 : Clarification du cadre

- L'animateur invite les participants à prendre connaissance du sujet et de l'objectif de l'atelier
- L'animateur invite les participants à exprimer et partager une première réflexion, en 30 secondes maximum

#### Étape 2 : L'anti-problème, ou comment aborder un sujet en le prenant à l'envers

L'animateur demande aux participants de se regrouper par 2 (ou 3 si besoin)

Il leur demande de réfléchir à des idées créatives (qui peuvent être farfelues) pour encourager les habitants à jeter des objets par les fenêtres (5 minutes)

Chaque groupe présente ses idées

L'animateur invite chaque participant à s'exprimer sur ces idées

#### Étape 3 : Extraction de nouvelles idées sérieuses/réalistes pour interpeler les habitants sur les jets d'objets par les fenêtres

- L'animateur demande aux participants proposer de nouvelles manières d'aborder cette problématique avec les habitants => paper board

#### Étape 4 : Développement de 3 idées

- L'animateur demande aux participants de se répartir en 3 groupes équivalents en nombre
- Chaque groupe choisit une des idées proposées (3 minutes maximum)
- L'animateur donne une feuille-trame à chaque groupe
- Cette feuille-trame est composée de questions mais aussi d'un espace pour dessiner le projet tel qu'imaginé par le sous-groupe
- Chaque groupe dispose d'un temps contraint pour imaginer une solution et la décrire de manière créative (15 minutes)

#### Étape 5 : mise en commun

- L'animateur demande à chaque groupe de présenter son idée en 3 minutes
- Les feuilles-trames sont affichées sur un mur